

Foutieve aanval, “de achterspeler”

Bij volleybal zijn er steeds 3 voorspelers en 3 achterspelers. Tijdens de rally mogen de 6 spelers zich overal binnen of buiten het veld begeven, maar een achterspelers op en binnen de 3-meterlijn mag niet alles of hetzelfde als de voorspelers. De libero is ‘super achterspeler’ en heeft beperkingen voor een bovenhandse setup en eigen aanval.

De spelregels (hoofdlijn)

Een achterspeler die afzet op of binnen de 3-meterlijn, mag de bal niet aanvallen als de bal op het moment van aanvallen volledig boven de netband is.

Als de libero een bovenhandse setup geeft staand op of binnen de 3-meterlijn, mag een aanvaller deze bal niet aanvallen als de bal op het moment van aanvallen volledig boven de netband is.

De libero mag geen bal aanvallen als de bal op het moment van aanvallen volledig boven de netband is.

Toelichting

De positie van de bal en plaats van afzetten van de achterspeler is belangrijk bij deze spelregel, niet of de achterspeler ‘springt’ of wat de positie van de hand van de achterspeler is. De 3-meterlijn gaat ook buiten de zijlijnen door. Deze is vaak gestreept aanwezig, maar gaat oneindig door.

In praktijk en wat gaat er vaak mis

Als de **spelverdeler** achterspeler is, wil deze zo snel mogelijk naar voren om aan het net een set-up te geven. Soms is de pass te scherp voor een spelverdeler die ‘van achter komt inlopen’ en kan de spelverdeler weinig anders dan de bal ‘doortikken’. Dit mag dus alleen als de bal op het moment van ‘doortikken’ niet volledig boven de netband is.

TIP: Let bij het inspelen op de lengte van de spelverdelers. Bij een lange spelverdeler kan ‘op de tenen en met een knokkel’ al fout zijn en bij een kleine spelverdeler hoeft los komen van de grond nog niet fout te zijn. Tijdens de rally is het soms moeilijk of precies vast te stellen wat de positie van de bal is en kan dit helpen bij de beslissing.

De **diagonaalaanvaller** die achterspeler is, krijgt de setup vaak boven of vóór de 3-meterlijn. De diagonaalaanvaller moet dan achter de 3-meterlijn afzetten als deze de bal wil aanvallen als deze volledig boven de netband is. Soms is de set-up te scherp of is de diagonaalaanvaller te laat en stapt deze op de 3-meterlijn in plaats van er net achter.

TIP: Check voor de zekerheid de lengte van de diagonaalaanvallers tijdens de begin-opstellingen en wissels. Bij het inspelen aan het net zijn deze niet altijd herkenbaar. Springt de diagonaal-aanvaller die achterspelers is op of vóór de 3-meterlijn, dan is deze aanval vrijwel altijd fout tenzij het jouw inschatting is dat de bal niet volledig boven de netband was op het moment dat deze gespeeld werd. Wordt er vanuit stand geslagen, is deze vrijwel altijd goed. Het wel of niet springen is hierbij geen regel, maar helpt wel om dit in te schatten.

Omdat de **libero** geen aanvallende rol heeft, neemt deze soms/vaak de setup over. Alle aanvallers zijn dan nog beschikbaar om aangespeeld te worden. Doet de libero dit onderhands, dan mag iedereen zonder beperkingen aanvallen ongeacht waar de libero staat. Uiteraard gelden de regels voor de diagonaalaanvaller als achterspeler (en andere achterspelers) nog steeds.

Doet de libero dit bovenhands staand op of binnen de 3-meterlijn, dan mag een aanvaller deze bal niet aanvallen als de bal op het moment van aanvallen volledig boven de netband is. TIP: Let dus op de voeten van de libero als deze een bovenhandse set-up geeft. Een gesprongen aanval daarna is vrijwel altijd fout.

De **libero** ‘kan soms niet anders’ dan de 2^e of 3^e bal over het net te slaan. Dit mag zolang de bal op het moment van spelen niet volledig boven de netband is ongeacht de positie van de libero. De libero is vaak de kleinste van het team waardoor het vaak ook niet fout is als deze (licht) los van de grond komt bij de ‘aanval’.

Soms gebeurt het dat de **spelverdeler** of **diagonaalaanvaller** als achterspeler tijdens een rally ‘aan het net blijft staan’. Deze mag een bal daarna dus ook niet blokkeren. Dit is vaak pas vast te stellen wanneer er doorgedraaid wordt bij dat team. Als het team de rally verliest, zie je dit minder snel en is het ook minder relevant.

LET OP: Elke beslissing en punt kan en mag nog aangepast worden tot de volgende opslag plaatsvindt. Als je bij het doordraaien pas ziet dat een speler toch achterspeler en fout was, mag (en moet) je dit nog rectificeren.