

De opstellingsfout

Het serverende team mag tegenwoordig 'op de eigen posities' gaan staan, het ontvangende team echter niet. De makkelijkste manier om er op te letten dat het ontvangende team goed staat is de volgende: De serveerder staat klaar achter de achterlijn met de bal, je steekt vast je hand uit om te gaan fluiten, je kijkt naar het ontvangende team of ze goed staan en laat je blik vanaf daar via de teltafel glijden naar de serveerder en fluit direct voor de service met bijbehorende teken. Dit lijkt veel, maar kost minder dan 2 sec.

De spelregel (hoofdljn)

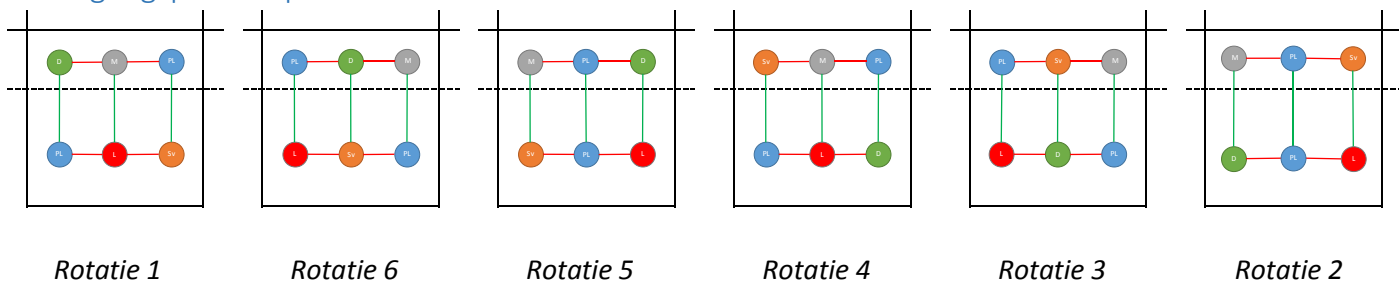
Tot op het moment dat de serveerder de bal raakt, moeten de spelers in het ontvangende team in de juiste opstelling staan.

Toelichting

Elke voorspelers moet vóór de corresponderende achterspeler blijven en visa versa. De speler op rechtsvoor blijft voor de speler op rechtsachter, de speler op midvoor vóór de speler op midachter en de speler op linksvoor vóór de speler op linksachter. Het gaat dus om de **positie in het veld** en niet over de 'positie in het team'. De beide passerloper hebben dus alléén iets met elkaar te maken als ze beide 'op midden staan'. (groene lijntjes, zie onder)

Daarnaast moeten de spelers van links naar rechts ook op de juiste plek staan. De linksachter blijft links van de midachter, de midachter tussen de linksachter en rechtsachter en de rechtsachter blijft rechts van de midachter. Idem voor de voorspelers. (rode lijntjes, zie onder)

De uitgangsposities per rotatie



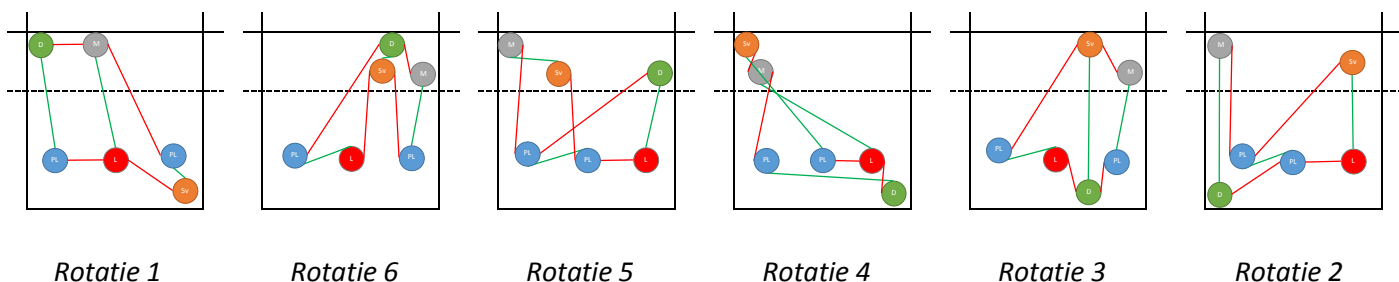
Oranje SV = spelverdeler, groene D = diagonaal, blauwe PL = passer-loper, grijze M = midden en rode L = libero

Uitleg rotaties: De rotatie wordt aangeduid met de positie van de spelverdeler. De spelverdeler op de servicepositie, rechtsachter, positie 1 is dus rotatie 1. Na het doordraaien staat de spelverdeler op mid-achter, positie 6 en dus rotatie 6, daarna positie en rotatie 5, 4, 3 en 2.

In praktijk

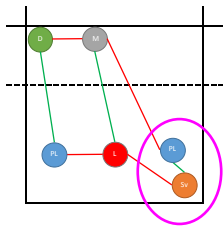
Voor elk van de 6 rotaties zijn er 'standaard-opstellingen', de meeste teams met libero en dia spelen op deze manier. Deze opstellingen zijn vanaf de positie van de scheidsrechterpositie goed te herkennen en beginnen bij de vraag: 'Waar staat de spelverdeler?'

In het overzicht hieronder past de dia niet mee. Dit kan uiteraard wel en maakt het lastiger te zien.

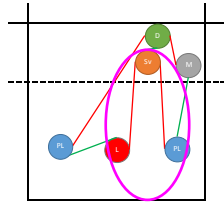


Oranje SV = spelverdeler, groene D = diagonaal, blauwe PL = passer-loper, grijze M = midden en rode L = libero

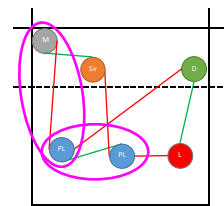
Wat gaat 'het meest mis' per rotatie



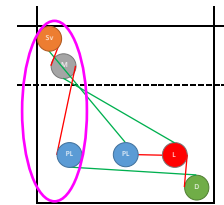
- **Rotatie 1:** De spelverdeler is rechtsachter en loopt te snel naar de set-up positie voorbij de passer-loper die rechtsvoor is. TIP: De SR let dan op de serveerder, maar als er geen reden is om een voetfout te verwachten, kan je er voor kiezen om een keer op de spelverdeler te letten.



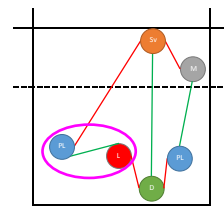
- **Rotatie 6:** De spelverdeler is midachter en staat aan het net bij de dia, maar niet 'tussen' de linksachter en rechtsachter. TIP: Vaak let de spelverdeler op, maar als 1 van beide andere achterspelers daarna nog verschuift om de serveerder beter te zien wordt dit gemist door de spelverdeler.



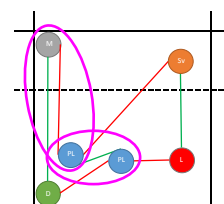
- **Rotatie 5:** De passer-loper midvoor passt mee en blijft in de pass niet vóór de passer-loper die midachter is. (De spelverdeler is linksachter)
- **Rotatie 5:** De passer-loper midvoor passt mee en blijft in de pass niet rechts van de midden, die linksvoor is. (De spelverdeler is linksachter.) TIP: Als de midden in de hoek van het net en zijlijn staat, kan dit niet fout gaan.



- **Rotatie 4:** De spelverdeler is linksvoor en blijft (met de midden) niet links van de passer-loper die rechtsvoor is en meepasst. TIP: Als deze 3 personen ongeveer op dezelfde lijn staan, is het lastig te zien en fluiten niet nodig.



- **Rotatie 4:** De spelverdeler is linksvoor en loopt te snel in naar de set-up positie voorbij de midden die mid-voor is. TIP: De SR let dan op de serveerder, maar als er geen reden is om een voetfout te verwachten, kan je er voor kiezen om een keer op de spelverdeler te letten.



- **Rotatie 2:** De passerloper op midvoor passt mee, maar blijft niet vóór de passerloper die midachter is. (De spelverdeler is rechtsvoor)
- **Rotatie 2:** De passer-loper midvoor passt mee en blijft in de pass niet rechts van de midden, die linksvoor is. (De spelverdeler is linksachter.) TIP: Als de midden in de hoek van het net en zijlijn staat, kan dit niet fout gaan.

Oranje SV = spelverdeler, groene D = diagonaal, blauwe PL = passer-loper, grijze M = midden en rode L = libero